**1.1 Escrever um programa em C que calcule o perímetro de uma circunferência (p = 2 x pi x raio, considerendo pi = 3.1416).**

**#include <stdio.h>**

**#include <stdlib.h>**

**#define pi 3.1416**

**int main(){**

**float raio=0;**

**printf("\n raio da circunferencia:");**

**scanf("%f", &raio);**

**printf("area da circunferencia: %0.4f", pi\*(raio\*raio));**

**system("break");**

**return 0;**

**}**